

Regulament de organizare a maratonului-online „ARTico MARATON – folclor și tradiții populare”

I. DISPOZIȚII GENERALE

Maratonul-online „ARTico MARATON – folclor și tradiții populare” (în continuare maraton-online) este un concurs desfășurat la distanță, bazat pe creativitatea și perseverența participanților, care realizează o sarcină complexă din mai multe etape, urmând instrucțiunile primite în termenii stabiliți.

Maratonul-online se va desfășura în perioada 13.07.2020-07.08.2020.

Beneficiari ai maratonului-online pot fi cadrele didactice din învățământul extrașcolar din Republica Moldova.

II. SCOPUL

Scopul maratonului-online este promovarea valorilor culturale, folclorului și tehnicilor creative de confecționare a lucrărilor artistice, prin realizarea compoziției tradiționale „Prosop și covor moldovenesc”, reieșind din instrucțiunile de confecționare a lucrării, utilizând materiale și ustensile din lista propusă de către organizatori.

III. CONDIȚII DE PARTICIPARE

1. Perioada de înregistrare a participanților în cadrul maratonului-online este: 29.06.2020 - 10.07.2020.
2. Materialele pentru realizarea lucrării în cadrul maratonului-online sunt asigurate de către participanți, conform listei (Anexa 1).
3. Participarea în cadrul maratonului-online este gratuită și necesită ca participantul să posede cont de Facebook și email.
4. Înregistrarea se face prin completarea formularului: <https://forms.gle/k2J8tLGgn42X5KzC7> până la data de 10.07.2020.
5. Toți participanții înregistrați vor fi adăugați de organizatori într-un grup comun pe platforma Facebook, unde vor primi instrucțiunile și publica fotografia lucrării, după fiecare etapă de lucru.
6. Centrul ARTICO își rezervă dreptul de utilizare a imaginilor postate de participanți în scopuri de promovare și asigurare a vizibilității maratonului-online.

IV. MODALITĂȚI DE DESFĂȘURARE

7. Maratonul se va desfășura în 3 etape, după cum urmează:
Etapa 1 (săptămâna I-II) – confecționarea covorului și plasarea pozei în grup;
Etapa 2 (săptămâna III) – confecționarea prosopului și plasarea pozei în grup;
Etapa 3 (săptămâna IV) – prezentarea compoziției, plasarea pozei în grup.
8. Organizatorii vor posta în grupul de Facebook săptămânal instrucțiuni video, pentru fiecare etapă de lucru.
9. Organizatorii permit înlocuirea ustensilelor și materialelor, dar lucrările respective nu vor fi incluse în cursa pentru locurile premiante.
10. La dorință, în compoziție pot fi folosite elemente decorative.
11. Doar persoanele care au realizat lucrarea pentru o etapă conform termenului, se admit la etapa următoare.

V. JURIZARE ȘI PREMIERE

12. Perioada de jurizare este de 5 zile lucrătoare, din data finalizării maratonului-online (10.08.2020-15.08.2020).
13. Criterii de jurizare:
 - corectitudinea realizării tehnicilor propuse de către organizatori;
 - selectarea corectă a gamei cromatice;
 - originalitatea și creativitatea compoziției finale;
 - participarea pe întreaga durată a maratonului-online, cu realizarea lucrărilor în termenii prestabiliți de organizator;
 - calitatea și claritatea imaginii ce reprezintă lucrarea finală.
14. Participantul care va acumula număr maxim de puncte în urma jurizării, urmează a fi premiat;
15. Toți participanții, care au ajuns în finală, vor primi certificate de participare în format electronic cu un număr de 20 ore.
16. Rezultatele maratonului-online urmează a fi postate online pe pagina: www.artico.md și în grupul Facebook al maratonului-online „ARTICO MARATON – folclor și tradiții populare”.
17. Decizia juriului este definitivă și nu poate fi contestată.

Executor: Bezărau Ana, metodist principal
Email: metodica@artico.md
tel.: (022) 856 247; 068093861.

**Lista de materiale necesare pentru maratonul-online
„ARTico MARATON – folclor și tradiții populare”**

1. Hârtie creponată (200 x 50 cm) în asortiment;
2. Foarfece;
3. Cuter (cuțit special pentru tăiat hârtie);
4. Andrele sau bețișoare pentru barbecue (diametru 0,3 cm);
5. Clei PVA sau clei solid;
6. Clei silicon cu pistol;
7. Vatman – 2 foi;
8. Carton 2-3 mm (mărimea ½ foaie de vatman);
9. Riglă;
10. Schema-imagine printată.